# 运用增强现实技术涂色类AR教育游戏-神笔马良

从“虚拟现实”到“增强现实”的发展实现了现实世界与虚拟世界的结合，“神笔马良”不再是传说。增强现实技术不断被应用到社会各个领域，改变着人们的生产生活方式，应用此技术设计开发的电子书也给传统纸质图书带来了挑战。本文在对增强现实技术特点及增强现实技术在教育中应用进行阐述的基础上，以“AR 涂涂乐”3D 互动图书为例，从增强现实电子书的特点、产品设计与技术实现等方面做了较为详细的分析，以期为增强现实电子书的研究和应用提供借鉴。